

教科名	科目名	履修学年	履修区分	単位数
学校設定科目	プログラミング基礎 I	2年 普通科 ITクリエイターコース	必修	2

目 標	プログラミング言語「Python」の基本となるデータ型、構文、関数などを理解し、プログラムを生成するための基礎知識の習得を目指す。また、Web制作に必要なHTMLとCSSの基礎知識の習得を目指す。
教科書	これ以上やさしく説明できない！Python はじめの一步（ナツメ社） スラスラわかる HTML&CSS のきほん 第3版（SBクリエイティブ）
副教材	これ以上やさしく説明できない！Python はじめの一步（ナツメ社） スラスラわかる HTML&CSS のきほん 第3版（SBクリエイティブ）
授業形態	講義形式で行う。
評価規準	<p><知識及び技能> 情報システムにおける、情報の流れや処理の仕組み、情報セキュリティを確保する方法や技術について理解しているか。 情報システムの設計を表記する方法、設計、実装、テスト、運用等のソフトウェア開発のプロセスとプロジェクト・マネジメントについて理解しているか。 情報システムを構成するプログラムを制作する方法について理解し技能を身に付けているか。</p> <p><思考力・判断力・表現力> 情報システム及びそれによって提供されるサービスについて、その在り方や社会に果たす役割と及ぼす影響について考察することができるか。 情報システムをいくつかの機能単位に分割して制作し統合するなど、開発の効率や運用の利便性などに配慮して設計することができるか。</p> <p><主体的に取り組む態度> 問題解決の過程を振り返り、改善・修正しようとする態度、情報セキュリティなどに配慮して安全で適切な情報システムの制作を通して情報社会に主体的に参画しその発展に寄与しようとする態度を身に付けているか。</p>
評価方法	単元テスト、演習課題、提出物および授業態度により総合的に評価する。
学習上の留意点	「プログラミング基礎 I」は、プログラミング言語「Python」の基礎知識の習得と Web 制作に必要な HTML, CSS の基礎知識の習得を目指す。

授業計画及び試験計画[2年：プログラミング基礎Ⅰ ITクリエイターコース]

内 容	4月			5月			6月			7月			8月			9月			10月			11月			12月			1月			2月			3月		
	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下
第1章 プログラムの基本	■																																			
第2章 Pythonの導入				■																																
第3章 スクリプトファイルと入力の基本							■																													
第4章 データ型の基本										■																										
第5章 基本構文と関数													■																							
第6章 ライブラリとモジュール																■																				
第7章 High and Lowゲームの作成																			■																	
第8章 オブジェクト指向とクラス																						■														
第9章 そのほかの便利なテクニック																									■											
第10章 実践プログラムの作成																												■								
スラスラわかるHTML &CSSのきほん WEBサイト制作																																				
凡例 ■ 授業計画																																				